Checkers

Автор: Сергей Дровников

*Идея проекта:*

Создание приложения «Шашки» для виртуальной игры между двумя пользователями с учетом всех правил и возможностей этой игры.

*Реализация программы:*

Были написаны функции, отвечающие за реализацию отдельных элементов игры

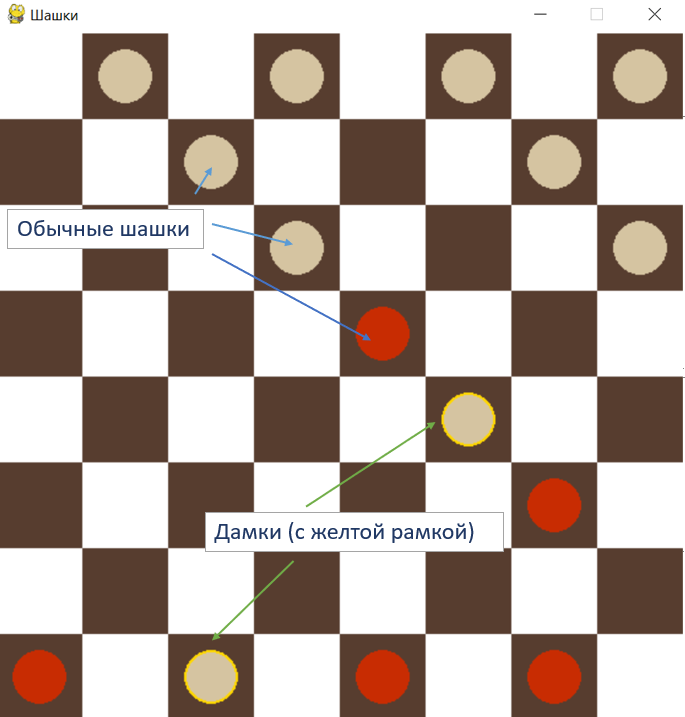
(например, функция ***field\_building*** – строит поле для игры, ***space\_for\_figures*** – размещает фигуры, ***move\_checking*** – проверяет возможность передвижения для обычных шашек (не дамок), ***checking\_queen\_move*** – проверяет корректность передвижения дамок, ***double\_jumps*** – проверяет возможность многократных прыжков).

В программе были использованы различные встроенные в библиотеку Pygame модули (например, ***pygame.mouse.get\_pos(),*** ***pygame.MOUSEBUTTONUP***, ***pygame.draw.rect***, ***pygame.time.Clock(),*** ***pygame.QUIT***).

*Технологии и необходимые для запуска библиотеки:*

**Pygame** – создание интерфейса; реализация функций, отвечающих за создание поля и передвижения шашек по нему.

*Скриншоты c примером работы:*

**